

は本州半縦断) のスタートだ。

オレたちは、ワクワクしながら、参加するチューナーたちは、ドキドキしながらの田を待っていた。

谷田部(日本自動車試験場)→仙台ハイランドレースウェイ→エビスサーキット→トーサーキット→谷田部(日本自動車研究所)、総行程6日間3000キロにもおよぶ、壮大なチューンドカーのバトルだ。もちろん、"ただのロングツーリング"なわけがない。各ポイントには、ジムカーナ、ヒルクライム、ゼロヨン、ドリバフォ、タイムアタック、最高速といったスペシャルステージが用意されている。

チューンドカーのボテンシャルを評価するすべてのカテゴリーが集約されているわけだから、どれかひとりの性能だけが突出(たいていはコレなんだよな)していてもダメ。しかも、これらのスペシャルステージや約3000キロのトランスポート区间のドライビングやメンテナンスは、すべてドライバーとコ・ドライバーでクルマに搭載している工具、バーツだけで行わなければならない(最高速だけは例外だけど)、という過酷なレギュレーションだから、メンテナンスとドライビングがイージーでなければならない。つまり、完成度が異常に高いクルマでなければ、勝つどころか完走する」とか「おぼつかない」というわけだ。

こんな過酷な競技(あえて競技と呼ばせてもらおう)、じつたじ誰が考えたんだ? OPTとは、縮切りの都合でスタートを見送ったところで時間切れとなつた。6日後のゴールまで待つて、結果をお知らせしたいところだけ、そつは問屋、じゃなかつた印刷屋が卸さない、じやなかつた待つてくれない。結果&詳細レポートは、11月26日発売のOPT1月号を待て!

1994年11月、ニホンのキャノンボール文化(なんのこっちゃ?)の幕開けだ。

One Lap of Japan

史上初のチューナーズキャノンボール!
6日間3000キロのロングツーリング&
~~スペシャルステージを制し~~
BEST TUNERの栄冠に輝くのはだれだつ!